Rähinää ratkomassa

Pelin aloitus & pikapurku

MANNERHEIMIN
LASTENSUOJELULIITTO

LAPSET ENSIN

Tarina

Teitä pyydetään apuun vapauttamaan asukkaat velhon loitsusta.

- Ansaitsette pisteitä.
- Peli sisältää kuusi tehtävää.
- Tarvitsette nokkeluutta, luovuutta ja yhteistyön voimaa!

Onnea matkaan!

Tavoitteet

Tavoitteet

- yhteistyön harjoitteleminen
- ryhmähengen vahvistaminen
- turvallisen ilmapiirin luominen

MLL MANNERHEIMIN LASTENSUOJELULIITTO

Pelin säännöt

- Peliä voi pelata yhdessä esimerkiksi **3–6 hengen** tiimeissä.
- Tiimit saavat **oman tunnuksen** ohjaajalta: sininen, punainen, keltainen tai vihreä.
- Tiimin tehtävä on ratkaista, millä sanalla velhon taian saa purettua.
- **Pelin kesto noin 30 minuuttia.**

Peliohje

1. **Valitkaa mobiililaite**, jolla pelaatte. Suosittelemme tablettia tai älypuhelinta.

2. **Peli toimii Seppo-alustalla selaimessa**. Avatkaa selain ja siirtykää osoitteeseen play.seppo.io

3. **Syöttäkää pelikoodi** ks. seuraava dia.

4. **Aloittakaa peli. Muistakaa annettu ryhmän oma tunnus.**
   Huomio. *Tehtävävastaukset eivät ole julkisia.*

MLL MANNERHEIMIN LASTENSUOJELULIITTO

Kirjaudu pelaajana osoitteessa:

play.seppo.io

Syötä pin-koodi:

4G376G

MLL MANNERHEIMIN LASTENSUOJELULIITTO

Lukekaa pelin säännöt ja tehtävien palautteet huolella.

Pelin pikapurku

MLL MANNERHEIMIN LASTENSUOJELULIITTO

Kulkulupa

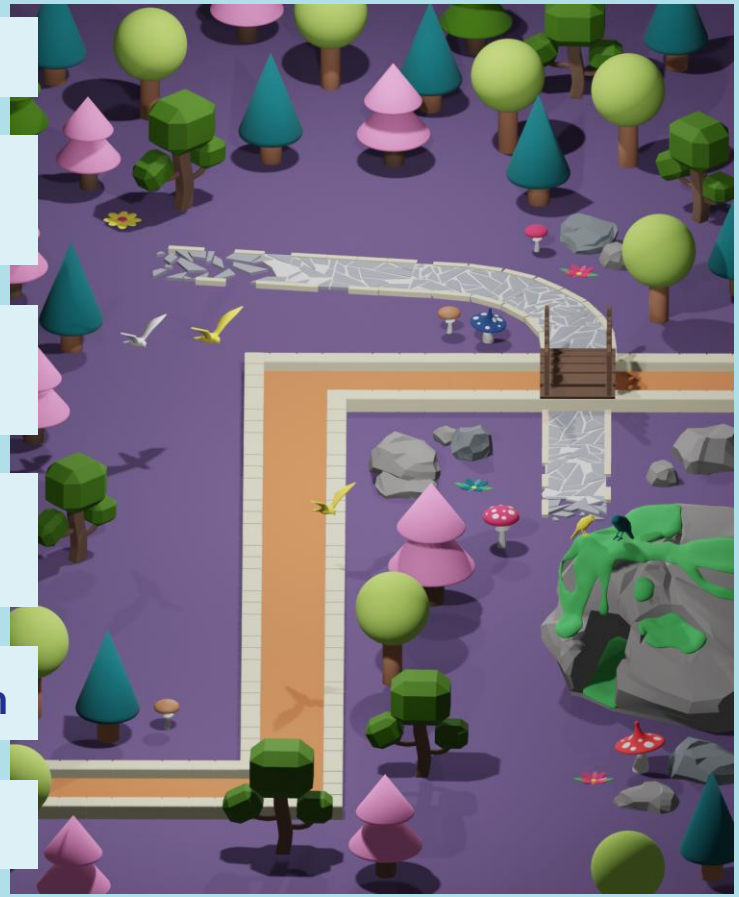
Oodi yhteistyölle

Summa summarum

Mikä yhdistää?

Esittäydytään

Simsalabim



Keskustelu

Tämän pelin avulla harjoiteltiin erilaisia yhteistyötaitoja.

1. Mitä on mielestänne hyvä yhteistyö?
2. Mikä oli teistä kiinnostavin tehtävä?
3. Mikä tehtävä herätti eniten keskustelua? Miksi?
4. Onko jokin asia, joka jäi mietityttämään?

Harjoitevinkki
114. Toisen kunnioittaminen

MLL MANNERHEIMIN LASTENSUOJELULIITTO

Kiitos!

Lisätietoa tukioppilastoiminnasta:
nuortennetti.fi/tukioppilaat

MANNERHEIMIN
LASTENSUOJELULIITTO

LAPSET ENSIN