

Nuoret ja nettikiusaaminen

Mitä 13-18-vuotiaat kertovat
kiusaamisesta digitaalisissa ympäristöissä?

Mediakasvatuksen asiantuntija
Rauna Rahja | 29.8.2025
Ammattilaisten aamukahvit



MANNERHEIMIN
LASTENSUOJELULIITTO



Euroopan unionin
osarahoittama

LAPSET ENSIN





Nuoret ja nettikiusaaminen (2021)
n=1123



mll.fi/mediakysely (2024)
n=3627



Nuoret ja
nettikiusaaminen
2025
n=5990



Nuoret ja nettikiusaaminen 2025

- Kyselyyn vastasi yhteensä 6372 10–25-vuotiasta nuorta. Tarkastelun kohteeksi valittiin **13–18-vuotiaat** vastaajat, joita kaikkiaan **5990**.
 - 51 % vastaajista tyttöjä
 - 44 % poikia
 - 2 % muunsukupuolisia
 - 3 % ei halunnut ilmoittaa sukupuoltaan
- Suurin osa vastaajista (19 %) on kotoisin Uudeltamaalta. Seuraavaksi suurimmat vastaajaryhmät ovat Satakunnan (9 %), Pohjois-Pohjanmaan (10 %), Pohjois-Karjalan (7 %) ja Varsinais-Suomen (7 %) nuoret. Loput tasaisesti ympäri Suomea.



MANNERHEIMIN
LASTENSUOJELULIITTO

→ mll.fi/nettikiusaamiskysely





Nuorten median- käyttö ja pelaaminen

Nuorten digimediankäytöstä

- Nuorille tärkeimmät somealustat: Snapchat, WhatsApp, TikTok, YouTube & Instagram
- Näiden jälkeen tärkeimmät alustat alkavat jossain määrin jakautua sukupuolten välillä
- Pinterest (tytöt, muunsukupuoliset)
- Discord (pojat, muunsukupuoliset)
- Steam (pojat)



Mitkä seuraavista sosiaalisista medioista tai alustoista ovat sinulle tällä hetkellä tärkeitä?

Voit valita useita vaihtoehtoja.

Sosiaalisen median alusta	n	Prosentti
Snapchat	5017	78,7%
WhatsApp	4690	73,6%
TikTok	4476	70,2%
YouTube	4130	64,8%
Instagram	3654	57,3%
Pinterest	1737	27,3%
Discord	1548	24,3%
Steam	1146	18,0%
Facebook	717	11,3%
Reddit	614	9,6%
Jokin muu, mikä?*	590	9,3%
Telegram	579	9,1%
X	383	6,0%
VSCO	270	4,2%
Jodel	248	3,9%
Yubo	227	3,6%
Facebook Messenger	193	3,0%
BeReal	173	2,7%
Wattpad	160	2,5%
Tinder	145	2,3%
Ylilauta	119	1,9%
Signal	90	1,4%
En ole somessa tai nettiyhteisöissä	70	1,1%
Threads	63	1,0%
Bluesky	50	,8%

* Useampia mainintoja muista alustoista

- Pelit (erit. Roblox, Block Blast)
- Spotify
- Character.ai
- Chai: Chat AI Platform
- Netflix
- Capcut
- Webtoon
- Onlyfans
- Pornhub
- Tavalliset puhelintoiminnot, kuten soittaminen

Mitä nuoret pelaavat?

Jos pelaat digitaalisia pelejä, mikä on tällä hetkellä suosikkipelisi? (avokysymys)

Block Blast / Brawl Stars / Fortnite / Roblox

Hay Day / GTA / Minecraft / Call of Duty / Clash Royale / Cs2 / Apex Legends / Warthunder / FC25 / PUGB/ BeamNG / Farming Simulator

Valorant / Rust / Rocket League / Sims / Star Stable Online / Subway surfers / Terraria / 8 ball pool / Among us / Assetto Corsa / The Hunter Call of the wild / Project Sekai / Rainbow Six Siege / Red Dead Redemption 2 / Valheim / Genshin Impact / Geometry Dash / My Summer Car / NHL / Pasmophobia / Overwatch / Pokémon GO



MANNERHEIMIN
LASTENSUOJELULIITTO

Nuoret ja nettikiusaaminen 2025 (MLL)



W

Netti- kiusaaminen

"Esimerkiksi tiktokin kommenteissa on tosi paljon vihakommentteja. Ne ovat usein rasistisia tai ulkonäköön liittyviä. Myös oman kaveriporukan ryhmächatissa voi tapahtua kiusaamista, kuvien levittelyä ja ulkopuolelle jättämistä."

"Somessa kiusaaminen tuntuu paljon todellisemmalta, sillä se on kohdistettu jotain henkilöä kohtaan jonka tuntee tai luulee tuntevansa. Peleissä taas kiusaaminen/nimittely on normaalia ja tavallaan osa sitä, eikä sitä pidä ottaa vakavasti."

"Tunnen heidät. En ole tehnyt mitään heille, mutta he lisäsivät minut ryhmään ja en tuntenut suurinta osaa ryhmässä olevia jäseniä. He alkoivat vuorotellen nimitellä, uhkailla sekä haukkua minua. En yhtään tiedä mitä pitäisi tehdä. Asia on jo noin puoli vuotta sitten mutta päässäni se kulkee joka ikinen päivä."

"Koulukiusaamisen yhteydessä musta otettiin kuvia ja niitä levitettiin kiusaajien kaveriporukoissa tarkoituksena vaan nauraa sekä myös ääniviestiä levitettiin missä musta puhuttiin valheellista tietoa. Kaikista ikävimmältä tuntui kun koulun henkilökunta ei koskaan puuttunut asiaan kunnolla --"

"Kaikki mun ikäset pojat on misogynistisia ja heittää läppää et nainen kuuluu keittiöön jne."

Joka viides nuori näkee päivittäin netissä ilkeitä kommentteja

"...esim. tällaista: Mee vittuu vitun neekeri ketään ei halua sua läski, vanhemmas ei rakasta sua tapa itsesi vitun nekrupelle."

"Esimerkiksi erityisesti peleissä epäitsevarmat pojat haukkuvat tyttöjä ja naisia huonoiksi vaikka he olisivat paljon parempia. He myös saattavat käyttää loukkaavia nimityksiä tai vitsailla loukkaavasti."

20%

prosenttia on nähnyt
loukkaamista jopa
päivittäin.

80%

prosenttia vastaajista on nähnyt
toiseen nuoreen kohdistuvaa
loukkaavaa nimittelyä ja
vähättelyä vähintään joskus



MANNERHEIMIN
LASTENSUOJELULIITTO

Kiusaaminen digitaalisissa ympäristöissä on moninainen ilmiö, jota moni nuori kohtaa ja todistaa

- Nettikiusaamisen eri muodot yleistyneet
- 36 % vastaajista on kokemus omakohtaista kiusaamisesta.
- 24 % vastaajista on kiusattu verkossa viimeisen vuoden aikana.
- 44 % on kokenut loukkaavaa nimittelyä, kommentointia tai vähättelyä ainakin joskus.
- 7 % on joutunut ilkeän kommentoinnin kohteeksi viikoittain.
- 24 % on joutunut loukkaavien videoiden, kuvien tai huhujen kohteeksi ainakin joskus, 2 % nuorista vähintään kerran viikossa.
- 38 % on kokenut ryhmän ulkopuolelle jättämistä netissä joskus, 5% prosenttia vähintään kerran viikossa.
- Uhkailua, painostamista tai kiristämistä on kokenut 20 % nuorista, 2,5 % viikoittain.
- Epäsuoraa ilkeilyä tai vihjailua (13 %), tarkoituksella viesteihin vastaamatta jättämistä (13 %) ja vitsiksi tai kiusaamiseksi naamioitua kiusaamista (10 %) viimeisen vuoden aikana

Miten nuoret kuvaavat nettikiusaamista?

- tehty shippaus videoita ja kommentoitu mun tiktokeihin "vitun ruma" yms.
- Kehoni haukkumista
- On kehoitettu että voisin tappaa itseni ja tätä tapahtuu melkein joka päivä
- Kiusaajani loivat valeprofiilin ja esiintyivät alusta asti poikaystäväniäni jotta he voisivat saada minusta tietoa ja pilkata minua, teimme asiasta rikosilmoituksen mutta asiaa ei voitu tutkia todisteiden puutteen takia
- Terrorismilla uhkailu ja seksuaalisella hyväksikäytöllä pelottelu
- Mun pippeli kuvaa levitellään.
- ei muhun suoraan mutta näkyy paljon vihaa netissä kohdattu vaikka sateenkaari ihmisten tai nepsyitä vastaan
- on mua nettikiusataan koska oon they/them
- Perättömien huhujen levittäminen viestiketjuissa
- suora haukkuminen ja uhkailu julkisella tiktok videolla
- Häiritsevien viestien lähettely
- Julkaistiin kuva jota en olisi halunnut julkaistavaksi, koska näytin tyhmältä
- haukkuminen nimettömästi
- on lisätty ryhmään, jossa on noin 10 henkilöä, tunnen heistä vain 3. He haukkuivat, nimittelivät ja uhkasivat minua.
- Läskiksi haukkumista
- Kiristää maksaa velat vaikka olen maksanut ne
- Haukuttiin peltineekeriksi
- Poistaminen kaveri ryhmistä
- Shutdown
- Vanha kaveri kääntyi vastaan mm haukkui ja puhui valheita
- Salakuvaaminen
- Skämätii fortnitessa
- veljeni lähetti kaikille kavereilleni tyhmiä kuvia minusta ja valehteli ettei tehnyt mitään mutta siellä ne vielä on kaikilla kavereillani
- Muiden profiilien tääminen julkaisuihini ikävässä tarkoituksessa
- Minusta julkaistiin alaston kuva
- Minusta tehdään tiktokkeja painosta
- yksi kaverini vitsillä haukkui ryhmässä minua
- Minun naamakuvista tarrojen tekeminen
- minusta kuvien ottaminen ja se muille näyttäminen.
- Musta on tehty noloja valheita Whatsappissa

Nettikiusaaminen ja sukupuoli

- Sukupuolten väleillä voidaan nähdä jotain eroja itse koetun nettikiusaamisen suhteen
- Tytöt kokevat nettikiusaamista poikia enemmän, useimmiten ryhmän ulkopuolelle tai huomiotta jättämisen muodossa
- Poikien kohdalla epäsuora ilkeä vihjailu tai vitsiksi naamioitu kiusaaminen ovat yleisimpiä omakohtaisesti koetun kiusaamisen muotoja
- Muunsukupuoliset kohtaavat kaikkia kysyttyjä nettikiusaamisen muotoja tyttöjä ja poikia useimmin

Nousevia ilmiöitä

- Tekoälyn käyttö kiusaamistarkoituksiin
- Syrjään jääminen koetaan kiusaamisena (viesteihin vastaamattomuus, ulkopuolelle ryhmistä heittäminen tai poissulkeminen)
- Kilpailullisen pelikulttuurin erityisyydet, epäasiallisuus vaikuttaa jo normilta
- Tyttöihin kohdistuu vähättelyä ja vihamielisyyttä, erityisesti avovastauksissa kerrotaan naisvihasta somessa ja peleissä
- Kiusaaminen on raaistunut: väkivaltaistuvat sisällöt

Neljännes vastaajista on nähnyt netissä videoita tai kuvia vakavista tai väkivaltaisista kiusaamistilanteista. Näkijöiden osuus kasvaa iän noustessa: 13-vuotiaista 18 prosenttia on nähnyt tällaista materiaalia, kun taas 18-vuotiaista jopa 43 prosenttia.

“Yleensä iso porukka kiusaa yhtä. uhria potkitaan tai lyödään ja taustalla muut nauravat ja kuvaavat.”

“Muistan, kun noin kaksi vuotta sitten, minulle näytettiin video missä yhtä minun ikäistä [...] poikaa kiusattiin ja haukuttiin ensin ja sitten hänet hakattiin ja se video oli minulle todella traumaattista katseltavaa.”

Kiusaamista peleissä

- Kilpailulliset verkkopelit, esim. erityisesti Fortnite ja Counter-Strike 2, mutta myös Roblox nousevat kiusaamisen tiloina
- Häirintää äänikeskusteluissa ja chateissa
- Vastauksissa nousee peliympäristöjen naisvihamielisyys, mikrofoneihin huutaminen, haukkuminen ja syyttely sekä rasismi
- Kiusaaminen ja syrjivä puhetapa pelikulttuurissa vaikuttaa olevan osin jo normi, johon totutaan

“Overwatch 2 on melko toksinen. Häviöiden jälkeen omilta tiimiläisiltä voi tulla ikävää viestiä.”

“Call Of Duty voicechatti on välillä aika brutaali.”

“Esimerkiksi erityisesti peleissä epätitsevarmat pojat haukkuvat tyttöjä ja naisia huonoiksi vaikka he olisivat paljon parempia. He myös saattavat käyttää loukkaavia nimityksiä tai vitsailla loukkaavasti.”

“Jokainen 18+ peli se on ihan normaalia oon tottunut.”

“CS2 mutta se on vaan huumoria kaikki ymmärtää tiimissä.”



Jatkuvasti kiusattuja 3 %

- Pojat ja paljon pelaavat korostuvat hieman
- Jatkuvasti kiusatut myös muutoin haavoittuvassa asemassa olevia nuoria?
- 22 % kertoi kiusaajan olevan tuttu koulusta tai harrastuksista (muista kiusatuista 9 %)
- Jatkuvasti kiusattu usein myös kiusaaja: nuorella voi olla ristiriitainen “triplarooli” kiusattuna, kiusaajana ja muiden kiusattujen tukijana

44%

antaa asian olla eikä tee kiusaamiselle mitään.

16% ei tiennyt mitä tehdä.

TOP 3 kiusaamistavat

- 1 Epäsuoraa ilkeilyä tai vihailua 51 %
- 2 Vitsiksi tai huumoriksi naamioitua kiusaamista 47 %
- 3 Jätetään tarkoituksella vastaamatta viesteihin 39 %

Jatkuvasti kiusattujen kokemukset

**”Siitä ei olet tullut turvallinen olo
kävellä esim. ulkona ja miettii välillä että
onko kiusaajien haukkumat asiat totta.”**

**”Koulussa vessan seinään oli kirjoitettu
”*mun nimi* tapa ittes vitun huora”,
asiasta oli laitettu opettajien whatsapp
ryhmään kuva, eli kaikki oli tietoisia. Vain
yksi avustaja kyseli asiasta ja edelleen
kyselee silloin tällöin kuulumisia.”**

10%

kertoo, että kiusaajat
ovat netistä tuttuja.

22%

kiusatuista toteaa, että
kiusaajat ovat tuttuja esim.
harrastuksista tai koulusta.



MANNERHEIMIN
LASTENSUOJELULIITTO

Seurauksista: Netissä kiusattujen kertomaa

Seurauksia kiusatuille:

syömishäiriökäyttäytyminen, kehokuvan vääristyminen, vaikeuksia kiinnittyä turvallisesti mihin ihmisiin, painajaisten ja ahdistuksen lisääntyminen, masennusoireet ja yksinäisyys.

”Sen on oppinut filtteröimään ja katsomaan, että taas itsemurhakäskyjä, vain koska kuvaan omaa omituista elämäni.”

Nuorten vastauksissa korostuu, että seuraukset voivat olla kiusatulle raskaita (sosiaalista eristäytymistä, ahdistusta, itsetuhoisia ajatuksia), mutta kiusaajalle mitättömiä



MANNERHEIMIN
LASTENSUOJELULIITTO

Nuoret ja nettikiusaaminen 2025 (MLL)

“Oma kuva itsestään mennyt negatiiviseksi. Kesti aika kauan tajuta itse siinä, että se ei ollut minun syy ja ei minussa ollut vikaa.”

“Olen masentunut ja ahdistunut siitä ja se jätti minuun jäljen pysyvästi koska nettikiusaajani ovat tuntemiani ihmisiä joita näen lähes viikottain julkisilla paikoilla.”

“Sosiaaliset tilanteet ahdistaa, eikä uskalla puhua asioista enää nii vapaasti.”

“Olen 100% varma että jokainen joka lukee käyttää tiktokkia päivittäin ja lukee muiden videoiden kommentteja satoja vihakommentteja päivässä, se herättää varmasti jokaisessa jonkinlaisia tunteita.”



Miksi nuori
kiusaa
verkossa ja
peleissä?

Miksi kiusataan?

8 % kertoi itse kiusanneensa

**Yleisimmin kiusaaja on
16-vuotias**

Mistä kiusaaminen johtuu?

“Kasvottomuus tuo turvaa, ja ihmiset voivat olla ajattelemattomia ja julmia oman viihteensä vuoksi, ja esim. tiettyjen mielipiteitten jatkuva näkeminen voi muuttaa omia mielipiteitä, joten jos väärälle puolelle nettiä joutuu, sinne voi jäädä jumiin, ja perusempatia ja ymmärrys siitä että muutkin ovat ihmisiä heikkenee”

”Kukaan ei tiedä ketä sä oot ja sä saat tehdä ihan mitä haluat eikä kukaan löydä sua”

- välitön, ajattelematon ja anonyymi ympäristö
- epävarmuus, kateellisuus, kapeakatseisuus
- tylsyys, joka täytetään kiusaamalla
- hassuttelua ja hauskanpitoa
- kaveripaine
- kiusaajien oma pahoinvointi
- yhteiskunnan epäkohdat



Miksi kiusaat?

50%

vastauksista liittyy
peliympäristössä
tapahtuvaan kiusaamiseen

"Koska henkilö oli vammainen, homo, transu, tumma tai muuten vain tyhmä, hölmö yms."

***"Se on osa pelikulttuuria
tiimi räiskintäpeleissä."***

***"Jos jollain ei mene kovin hyvin omassa
perheessä niin se voi purkaa sitä kiukkua
toiseen."***

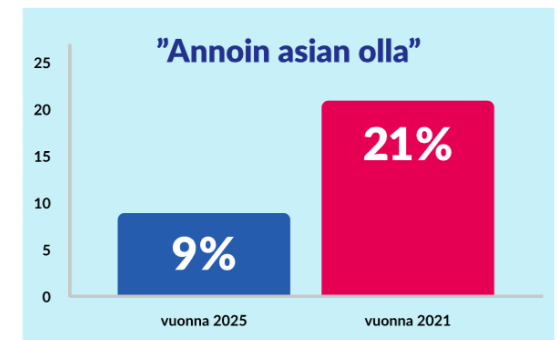


MANNERHEIMIN
LASTENSUOJELULIITTO

Mitä teit, kun näit kiusaamista somessa tai peleissä?

- Nuorten puuttuminen nettikiusaamiseen laskussa (v. 2021 21 % → v. 2025 9 %)
- Puuttumiskeinoja tunnetaan, mutta niihin ei uskota tai ne eivät toimi

"En tehnyt mitään kun pelkäsin että minua aletaan kiusaamaan."



TOP 3 mitä nuoret tekivät

- 1 Yritin neuvoa, mitä kannattaisi tehdä 15 %
- 2 Juttelin kiusatun kanssa tai lähetin hänelle rohkaisevia viestejä 14 %
- 3 Puolustin kiusattua netissä 11 %

Alle **10 %** on auttanut kiusattua pääsemään pois tilanteesta, blokannut kiusaajan tai pyytänyt lopettamaan, ilmoittanut ylläpidolle tai muulle taholle. Joka kymmenes vietti aikaa tämän henkilön kanssa.

Tunnistamisen vaikeus

- 26 % 13-vuotiaista ja 9 % 18-vuotiaista ei osaa sanoa, onko häneen kohdistunut nettikiusaamista viimeisen vuoden aikana
- 17 % nuorista ei osaa sanoa onko itse kiusannut

Tekoälyllä tuotettu kiusaaminen hämmmentää

- 13% vastaajista on kohdannut tekoälyllä tuotettua kiusaamissisältöä.
- Jopa 28% vastaajista ei osannut sanoa, onko nähnyt tekoälyllä tuotettua kiusaamissisältöä.
- Karrikoidusta yleisimmin kiusaamistarkoituksiin tuotettuihin tekoälysisältöihin törmää 15-vuotias poika, joka on aktiivinen Facebookissa, Redditissä tai Discordissa ja viettää aikaa sosiaalisessa mediassa yli viisi tuntia päivässä.
- Epätodennäköisimmin tekoälyllä tuotettuihin kiusaamissisältöihin törmää 13-vuotias tyttö, joka käyttää pääasiassa WhatsAppia ja viettää somessa alle kolme tuntia päivässä.

Tekoälyllä tuotettu kiusaamissisältö

1. Alastonkuvat, deepfaket
2. Julkkisten kiusaaminen, kuten pilakuvat, meemit ja videomuokkaukset
3. Rasistinen ja vihamielinen sisältö, vähemmistöjen pilkkaaminen, homofobinen materiaali
4. Lauluvideot ja muu äänenmuokkaus tekoälyn avulla
5. Muut sisällöt, esim. haukkumistarkoituksessa tehtyt, karikatyyrikuvat, loukkaavat muokkaukset

"Esimerkiksi tiktokissa on paljon tekoälyllä tehtyjä videoita, mutta ne ovat enemmänkin huumorimielessä tehtyjä kuin sellaisia joiden tarkoituksena on oikeasti loukata joitakin." (Tyttö, 17)

"Tehty kuvia tietyistä henkilöistä ja siitä alkanut huhuja" (tyttö, 13).

"Photoshopattu alaston keho x henkilölle, että ne ois nudeja." (tyttö, 14)

"Esim trump puhuu mitä hän ei ole puhunut" (poika, 13)

"Transihmisiä vastaan tehtyjä kuvia 'tapahtumista' joita ei oikeasti ole tapahtunut" (muunsukupuolinen, 14)

"Ihmiset loivat usein väärennetyjä kuvia kohteena olevasta henkilöstä ja käyttivät kuvia uhataksaan vuotaa ne julkisuuteen." (tyttö, 18)

"jos on lihava ihminen niin siihen on tehty lehmä jolla on samat vaatteet" (poika, 13)



www

Jos
mieleen jää
vain yksi
asia...

“Todennäköisesti kaikkia on joskus kiusattu somessa.”

“Olisi hyvä kysellä nuorelta tietyn väliajoin somen vaikutuksista jotta tulisi rutiini, eikä nuoren tarvitsisi pelätä vanhemmille kertomista siitä mitä somessa tapahtuu/on tapahtunut.”

“Että se jos sanot että älä lue niitä juttuja tai muuta ei tule auttamaan sitä tai parantamaan tilannetta ollenkaan tai se että syytät kiusattua koska hän on somessa.”

“Minusta tuntuu että aikuiset myöskin kiusaavat ja nuoret ottavat siitä mallia. Aikuisten pitäisi alkaa miettimään omaa käytöstäänkin niin sekin auttaisi.”



MANNERHEIMIN
LASTENSUOJELULIITTO

Aikuiset jäävät pimentoon

Jos nuori oli nähnyt kiusaamista netissä...

Vain 4 % kertoi luotettavalle aikuiselle, kuten vanhemmalle tai opettajalle

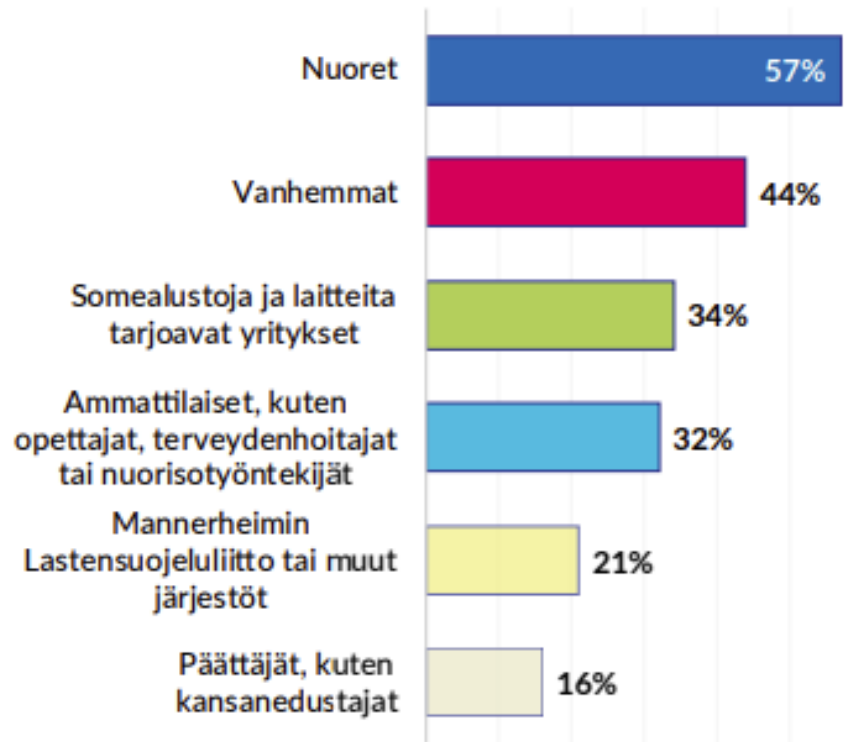
Laskussa: v. 2021 osuus 21 % & v. 2024 17 %

Omakohhtaisesti kiusaamista kokeneet: vain 9 % kertoi luotettavalle aikuiselle



www

Terveisiä nuorilta



Taulukko 14. Mitkä seuraavista tahoista voivat mielestäsi tehdä jotain nettikiusaamisen vähentämiseksi? (N=4065)

Tytöistä 37 prosenttia, muunsukupuolisista 27 prosenttia ja pojista 26 prosenttia uskoo ammattilaisten pystyvän tekemään jotain nettikiusaamisen vähentämiseksi.

Toiveita ammattilaisille

- Kiusaamisesta ja sen seurauksista tulisi puhua aktiivisesti ja puuttua erityisesti silloin, kun kiusaamisen osapuolet ovat toisilleen tuttuja.
- Myös rangaistuksista toivotaan kerrottavan selkeämmin.
- Osalle nuorista nettikiusaaminen on vakava ilmiö hyvin vakavine seurauksineen. Toisille se on läppä, joka kuuluu verkkoon ja peleihin.
- Moni nuori toivoo ammattilaisten opastavan muiden kunnioittamiseen ja erilaisuuden ymmärtämiseen.



Terveisiä vanhemmille

- Vanhemmilta nuoret toivovat läsnäoloa, välittävää asennetta ja ongelmien ratkaisutaitoja.
- Ymmärrystä ilman syylistämistä sekä nopeaa ja sensitiivistä reagoimista.
- Hienovarainen kiusaaminen jää aikuisilta helposti huomaamatta. Nuori voi tipahtaa tai ajautua yksinäisyyteen, jos häntä ei enää huomioda: viesteihin ei vastata ja hänet suljetaan ulos verkon yhteisöistä
- Vanhemman ei kannata jäädä nuoren mediankäytön sivustakatsojaksi: keskustelua ja peli- ja digikuulumisten kyselyä.
- Tukea nuorten empatiakyvylle ja tunnetaidoille: miten tuetaan nettikiusatuksi joutunutta kaveria tai varmistetaan, ettei oma nuori kiusaa.



Nuorten toiveita nuorille

Nuoret toivovat toisilta nuorilta
vastuunkantoa ja sitä, että
**huolehditaan yhteisesti hyvästä
ilmapiiristä verkossa.**

Käytännön tekoja kiusaamisen
estämiseksi:

- mieti, mitä sanot ja miltä muista tuntuu
- ole hiljaa, jos ei ole kivaa sanottavaa
- vaikuta netin keskustelukulttuuriin olemalla itse ystävällinen muille
- kerro aikuiselle, kun näet kiusaamista
- ota kaikki mukaan
- kannusta muita kiusaamisen lopettamiseen
- arvosta toisia nuoria, vaikka he olisivat erilaisia kuin sinä
- puutu itse kiusaamiseen
- puolusta kiusattua
- kannu vastuuta omasta toiminnastasi ja tunnistaa oma paha olo, jos se kanavoituu kiusaamiseksi
- käytä nettialustoja huolellisesti ja turvallisesti
- ymmärrä kiusaamisen seuraukset



Nuorten toimenpide-ehdotuksia nettikiusaamisen ehkäisemiseen ja käsittelyyn

Some-
ja digialustat
ja yritykset

Koulu

Vanhemmat

Verkko-
vanhempainilta
3.9.2025
saferinternet.fi/vanhempainilta
Tietoa nuorten, erityisesti
poikien kohtaamista
digitaalisista ilmiöistä ja
tukea tunnetaidoille

Päätäjät

Nuoret

**SUPER
DIGI
KOULU**

mll.fi/superdigikoulu
etäoppitunti +
vanhempainilta 8.10.

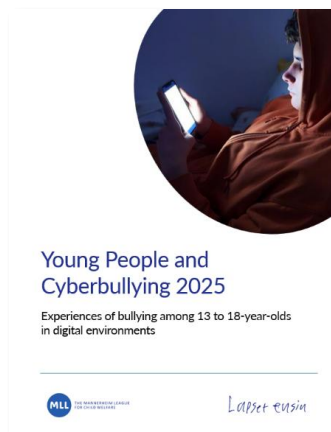
Laaja
kiusaamisen
vastainen työ,
Vaikuttaminen
& Yhteistyö

Järjestöt ja
muut tahot

INHOPE

ins@fe

Raportti saatavilla suomeksi, ruotsiksi ja englanniksi



- Nuoret ja nettikiusaaminen 2025
https://www.mll.fi/wp-content/uploads/2025/04/nettikiusaamiskysely_2025_A4.pdf
- Ungdomar och nätmobbning 2025
<https://www.mll.fi/wp-content/uploads/2025/08/Ungdomar-och-natmobbing-2025-MLL-SV.pdf>
- Young people and Cyberbullying 2025
[Young-people-and-Cyberbullying-2025-full-report-in-English_MLL.pdf](https://www.mll.fi/wp-content/uploads/2025/08/Young-people-and-Cyberbullying-2025-full-report-in-English_MLL.pdf)



Kiitos!
Kysymysten ja
keskustelun aika!

→ mll.fi/nettikiusaamiskysely



Mediakasvatuksen asiantuntija
Rauna Rahja
rauna.rahja@mll.fi